

# Optimiser le Design de votre Application Mobile

7 Pré-Requis

## Couleurs

Astuces



Illuminer les couleurs de application mobile



Sans que celles-ci soient trop agressives



Oubliez les dégradés et les arrière-plans trop sophistiqués

## Texte



Adaptez-vous à vos utilisateurs cibles : dextérité, vue, manipulation...



Grossissez vos textes et vos boutons



Pensez au contexte d'utilisation : situation de mobilité...

## Icônes

- Allégez votre application mobile en simplifiant vos icônes
- Ajoutez des espaces "vides"
- Épurez vos écrans et enlevez les éléments superflus



## Maniabilité



Où placez-vous vos doigts sur l'écran ?

Utilisez-vous vos deux mains ?

Dans quelle situation ?

Ces questions ont un impact direct sur le **placement de vos boutons, de vos textes, de vos médias, etc.**

## Auto-complétion



Réduire l'écriture pour vos utilisateurs et simplifiez leurs actions



Ajoutez des **systèmes d'auto-complétion** ou de création de compte



Gardez en mémoire des infos cruciales pour votre business : son sexe, son âge, ses goûts...

## Divisez vos contenus

Exemple : Inscription d'un utilisateur



Entrez votre e-mail



Entrez votre mot de passe



Acceptez nos conditions d'utilisation



## Typologie



- Police claire et nette
- Police d'écriture classique : Arial, Times New Roman, Calibri...
- Elle doit se suffire à elle-même (une écriture blanche/noire sur un fond uni)

Aa

AB

Découvrez tous nos Guides et Outils sur notre blog : [axiocode.com/blog](http://axiocode.com/blog)